



PANDUAN PROPOSAL LOMBA INOVASI TEKNOLOGI MAHASISWA TAHUN 2016

LATAR BELAKANG

Otonomi daerah harus dipahami sebagai peluang bagi Pemerintah Daerah untuk memberdayakan secara optimal potensi-potensi yang ada di daerah, termasuk potensi RIPTÉKS (Riset, Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni). Sesuai dengan visi pembangunan Pemerintah Daerah Istimewa Yogyakarta, bahwa pada tahun 2025 Yogyakarta akan menjadi pusat peradaban, pendidikan, dan pariwisata terkemuka, maka perlu diupayakan langkah-langkah strategis agar potensi RIPTÉKS yang ada dapat bermanfaat bagi pembangunan daerah.

Secara umum pendidikan tinggi di Indonesia perlu ditingkatkan dalam membekali para sarjana untuk dapat hidup mandiri, berkreasi, memanfaatkan sains dan teknologi serta seni yang telah dipelajarinya. Banyak lulusan yang walaupun berpengetahuan tinggi, tetapi masih kurang mampu mensejahterakan diri dan masyarakatnya. Hal ini juga terjadi pada lulusan-lulusan perguruan tinggi di Yogyakarta.

Beranjak dari hal di atas, maka diperlukan suatu wahana untuk mempertemukan kebutuhan pembangunan daerah dengan potensi sumber daya terdidik. Oleh karena itu Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga Daerah Istimewa Yogyakarta mengadakan kegiatan Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa. Melalui kegiatan ini diharapkan akan terjadi akselerasi transfer dari gagasan-gagasan inovasi ke dalam implementasinya di masyarakat.

TUJUAN

Tujuan dari Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2016 adalah :

1. Mengembangkan gagasan baru yang inovatif dan dapat diimplementasikan di masyarakat, sehingga dapat mendukung tercapainya visi DIY tahun 2025.
2. Munculnya usaha-usaha baru berbasis pada teknologi dan inovasi tanpa terlepas dari keunggulan yang dimiliki oleh DIY.

BIDANG LOMBA

Lomba dibagi dalam 6 bidang, yaitu pariwisata, industri kreatif/kerajinan, obat tradisional, makanan tradisional, pendidikan, dan energi terbarukan. Setiap bidang dapat ditinjau dari sisi sosial-humaniora, hukum, ekonomi, kesehatan, agro dan sains-teknologi.

PERSYARATAN PENGAJUAN PROPOSAL

Proposal bukan merupakan proposal penelitian dasar, namun merupakan:

1. Penerapan RIPTEKS yang dapat memberikan nilai tambah dan manfaat bagi masyarakat.
2. Mampu menunjukkan adanya kegiatan penyebarluasan inovasi pasca lomba.
3. Diajukan oleh kelompok mahasiswa (antara 3-5 orang), dengan 1-2 dosen pembimbing.
4. Mendapat persetujuan dari pejabat bidang kemahasiswaan (mis; Wakil Rektor/Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dll) dari perguruan tinggi di mana kelompok berasal. Proposal yang tidak memenuhi persyaratan dan tidak sesuai dengan format terlampir tidak akan dievaluasi oleh Tim Penilai.
5. Setiap orang hanya dapat memilih satu bidang lomba dalam 1 kelompok.
6. Diutamakan bagi kelompok mahasiswa yang sudah merintis usahanya (melakukan penelitian) atau sudah bermitra dengan usahawan lain.

SISTEMATIKA PROPOSAL DAN TAHAPAN SELEKSI

1. Sistematika Proposal:

- a. Latar belakang
- b. Tujuan dan hasil yang akan dicapai
- c. Analisis pasar dan ekonomi
- d. Mekanisme pencapaian tujuan
- e. Rancangan materi promosi hasil karya
- f. Sumber daya yang dibutuhkan
- g. Keberlanjutan kegiatan/usaha
- h. Personalia.
- i. Melampirkan surat kerjasama atau bukti usaha dengan mitra usahanya antara lain (pilih salah satu): akta notaris, SIUP, web, blog, facebook, dokumentasi (foto-foto)

Proposal disampaikan dalam format usulan sepanjang maksimal 10 halaman kertas A4, huruf Time New Roman, font size 11, spasi 1, rangkap 4 (empat) dengan sampul sesuai bidang lomba, yaitu :

- Pariwisata : Biru
- Industri Kreatif & Kerajinan: Kuning
- Obat Tradisional : Coklat
- Makanan Tradisional : Hijau
- Pendidikan : Putih
- Energi Terbarukan : Merah

Proposal diserahkan paling lambat tanggal **18 Maret 2016, pukul 14.00** ke Panitia Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2016 **Seksi Pendidikan Tinggi, Bidang Dikmenti Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga DIY, Jalan Cendana 9 Yogyakarta**, Telpon (0274) 513491, CP. Ben S. Galus, 085 868 472 461

2. Tahapan Seleksi

- a. Seleksi awal yaitu seleksi persyaratan administrasi dan penilaian proposal
- b. Proposal yang lolos seleksi akan dipresentasikan di depan Tim Juri pada tanggal 2 April 2016

PENGHARGAAN PADA TIAP BIDANG

Terbaik I : Rp 4.000.000,00

Terbaik II : Rp 3.000.000,00

Terbaik III : Rp 2.000.000,00

JADWAL LOMBA

Secara rinci jadwal lomba adalah sebagai berikut:

JENIS KEGIATAN	TANGGAL
Batas akhir penyerahan proposal	18 Maret 2016
Evaluasi Tim Penilai (<i>desk evaluation</i>) oleh Tim Juri	19 s.d. 26 Maret 2016
Pengumuman pemenang proposal	26 Maret 2016
Presentasi akhir	2 April 2016

Catatan: Bagi mahasiswa yang sudah memulai/merintis usahanya pada saat presentasi diharapkan mengajak mitra usahanya

KRITERIA SELEKSI

Kriteria	Keterangan	Bobot
Kebaruan/Inovasi	Usulan merupakan hal yang baru di bidang terkait, dengan spektrum kebaruan yang sangat luas, mulai dari hal yang paling sederhana, sampai yang bersifat penemuan.	30
Potensi pasar pada bidang terkait	Usulan dapat menunjukkan potensi kebutuhan pada bidang terkait serta dapat meningkatkan efisiensi, efektivitas dan produktivitas pada bidang terkait.	25
Kelayakan untuk diimplementasikan pada bidang terkait	Usulan menunjukkan bahwa rencana kegiatan akan terlaksana dengan baik secara teknis dan ekonomis serta hasilnya dapat diterapkan.	25
Keberlanjutan usaha/kegiatan	Usulan dapat menunjukkan bahwa kelompok pengurus akan dapat terus melanjutkan dan meningkatkan usaha/kegiatannya pasca lomba.	20

Untuk dapat lolos ke babak penilaian akhir, proposal harus mendapat nilai minimal 300. Pada saat presentasi, untuk meraih Juara I nilai minimal yang didapat harus lebih besar dari 450, Juara II lebih besar dari 425 dan Juara III minimal 325.

Format Sampul Proposal Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa Tahun 2016

Halaman Judul

Bidang *)	
1. Pariwisata	: Biru
2. Industri Kreatif & Kerajinan	: Kuning
3. Obat Tradisional	: Coklat
4. Makanan Tradisional	: Hijau
5. Pendidikan	: Putih
6. Energi Terbarukan	: Merah

***) Pilih salah satu**

**PROPOSAL
LOMBA INOVASI DAN TEKNOLOGI MAHASISWA
TAHUN 2016**

LOGO PERGURUAN TINGGI

Judul :

Nama Ketua/Penanggungjawab :

NIM :

Perguruan Tinggi :

Fakultas/Jurusan/Program Studi/ :

Unit Kegiatan :

Jumlah Anggota Tim : orang .

Nomor telfon/HP :

Menyetujui:
Dosen Pembimbing

Yogyakarta, 2016
Ketua Tim/Penanggungjawab,

.....

.....

Mengetahui:
Wakil Rektor/Dekan Bidang Kemahasiswaan
Universitas/Fakultas/Jurusan

.....

Isi Proposal (Max. 10 halaman di luar halaman judul dan daftar isi)

1. Latar belakang permasalahan
2. Tujuan dan hasil yang akan dicapai
3. Analisis pasar (serapan pasar, pesaing dll) dan perhitungan ekonomi secara kasar (B/C ratio, NPV, BEP dll)
4. Mekanisme/cara pencapaian tujuan (inovasi yang akan dikembangkan)
5. Rancangan materi promosi hasil karya (desain web, poster, brosur dll)
6. Sumber daya yang dibutuhkan (SDM, Mitra Usaha, Alat dan Bahan)
7. Keberlanjutan kegiatan usaha (kegiatan pasca lomba)

Tim Pengusul

Jabatan	Nama	NIM	Fakultas/Jurusan/ Program Studi	Contact Person
Ketua Tim				
Anggota				
Anggota				
Anggota				
Anggota				

Pembimbing

Jabatan	Nama	NIP	Fakultas/Jurusan/ Program Studi	Contact Person
Pembimbing 1				
Pembimbing 2				

Informasi lengkap Lomba ini Anda bisa akses di website: dikpora.jogjaprovo.go.id